

人件費削減

ユニット要らず。

カンタン操作で高性能。

とっても便利。



高性能!

テスト島用

CRアダプター

〈型式:ADPT〉

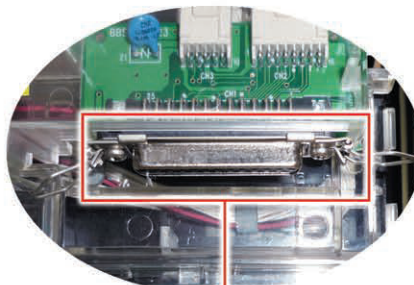
主な機能

- 操作は全て遊技機の「玉貸」「返却」ボタンのみでセグメントを見ながらの簡単操作。
- タイマーによる一定間隔での玉払出。(時間設定可能)
- 動作中に任意での「ストップ」「スタート」機能
- 1プッシュで125玉の払い出しモードも搭載(サブモード)

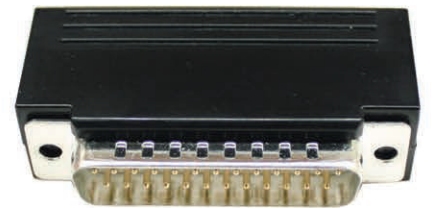
セグメント表示参考写真



◆動作中は秒数がカウントダウンします。



ここに差し込むだけで設置完了。



本体[W55mm×H17mm×D34mm]

※原寸大

カラー[ブラック]

安心の実績!

テスト島やメーカーさんショールームで活躍中!

CRアダプターの仕様

(仕様は予告なく変更させて頂く場合があります。)

1. 台の電源を切る。
2. 台から玉貸装置のコネクタを外し、CRアダプターを装着する。
3. 台の電源を入れる。
4. 3桁セグメント部に「 -」が約3秒間表示される。(自動)
5. 台チェックを行い正常ならば3桁セグメント部に「 --」が表示される。(自動)
6. その後【玉貸】【返却】ボタンを同時に約2秒間押しつづけると、3桁セグメント部に「 ---」が表示され、離すと、3桁セグメント部に、現在の払い出し時間が表示される(前回設定値を表示する)。
7. 【返却】ボタンを押下する毎に、払い出し時間を36秒から順に3秒刻みで72秒まで表示し、以後は36秒から表示を繰り返す。
表示された時間を選択設定する場合、若しくは、スタートする場合は【玉貸】ボタンを押下する。同時に玉の払い出し(75玉)を行う動作中は、時間をカウントダウン表示する。
8. スタート後の時間変更は出来ないので、時間を変更する場合は、台の電源を切り入りして項目1.からやり直す。
(払い出し時間 36秒、39、42、45、48、51、54、57、60、63、66、69、72 より選択)
(払い出し玉数は1回75玉)
9. 払い出しを止める場合は、【返却】ボタンを押下すると時間は、カウントダウンを停止しポーズ状態になる。再開は【玉貸】ボタンを押下する。但し、払い出しが始まったと同時に【返却】ボタンを押下した場合は、払い出しを優先し、カウントダウンは停止する。
10. 終了する場合は、台の電源を切りCRアダプターを外し、台を元の状態に戻す。

「受け皿に玉が一杯の時の動作」は、払い出し時間が到達しても玉貸動作は行いません。

■タイマー自動払い出し中の表示

数字がカウントダウンし0秒で払い出し。

039

■サブモード状態の表示

貸玉ボタン1プッシュで125玉の払い出し。

ddd



「レジェンド2」



「電飾看板くるる」

Sound TuTuも活躍中！
gifu system